# "四化四体四融合"赋能"五维能力"专业建设研究与实践成果总结

#### 一、成果背景

当前我国数字创意产业人才缺口年均超 200 万人,安徽省将数字 创意产业纳入重点发展战略布局,亟需高职院校构建与产业需求高度 适配的专业建设体系。

安徽绿海商务职业学院动漫制作技术专业自 2007 年创办以来, 历经十余年深耕,**已建成国家级骨干专业、省级特色高水平专业、省 级高水平专业群**,成为区域数字创意职业教育的核心力量。

自 2016 年起,学校针对行业人才供需错位、育人模式与产业脱节、产教融合表面化等痛点,依托专业群建设启动系统性改革,历经9 年迭代优化,创新形成"党建引领下'四化、四体、四融合'"的动漫制作技术专业群建设模式,聚焦培养"数智"时代"精数字创作、懂产业工艺、会项目管理、善协同开发、能创新突破"的多元化复合型数字创意人才,最终实现人才培养与产业需求"零对接",为安徽省乃至长三角数字创意产业高质量发展提供坚实人才支撑。

- 二、成果核心体系: 党建引领下"四化、四体、四融合"
- (一)"四化":锚定产业需求与战略方向,明确人才培养规格 "四化"以产业需求为导向、战略发展为目标,为人才培养划定 精准规格。

**数字化**:将 AI 设计、虚拟引擎等前沿技术融入《数字建模与渲

染》《AI 动漫创作》等核心课程,强化学生数字创作核心能力,确保技术实操与产业迭代同步;

智能化:对接产业智能升级需求,建成虚拟仿真实训中心,开展"数字资产开发""虚拟数字人交互"等实训,让学生在高仿真产业场景中提升技术应用能力:

国际化: 开设"国际化动漫设计"特色班,依托马来西亚吉隆坡 科技大学办学资源,引入跨文化动漫 IP 开发、国际数字创意标准等 内容,培养具备国际竞争力的人才:

集群化:打破专业壁垒,联动游戏艺术设计、广告艺术设计、人工智能技术与应用等专业,共享安徽省数字创意产业资源,形成"动漫创作-游戏开发-数字营销"全产业链培养集群,提升人才综合适配能力。

## (二) "四体": 绑定教学实践与产业场景, 搭建育人路径

"四体"以"教-学-练-创"一体化为核心,构建衔接产业场景的育人路径。

教科一体:将企业真实项目与科研课题转化为教学案例,如把省级课题《动漫 IP 数字化开发研究》及师生原创电影《魔幻传奇之宝石公主》创作过程融入《三维动画设计》课程,近3年学生参与科研项目率超60%,实现科研反哺教学;

**教赛一体**:对照全国大学生数字艺术设计大赛、职业院校技能大赛标准重构课程内容,将"动漫角色设计""游戏场景制作"等竞赛任务转化为实训项目,近3年学生获省级以上奖项近200项,其中国

家级5项,以赛促学提升专业技能;

制。

**数媒一体**: 搭建"数字创意实训平台", 学生运用 Blender、剪映等工具完成数字化作业覆盖率达 100%, 通过"AI 辅助动漫分镜设计"等实训强化数字技术应用能力;

学创一体:设立"动漫双创孵化中心",提供场地、设备与导师支持,近3年孵化学生原创 IP 开发项目 12 个,其中《魔幻传奇之宝石公主》于2023年五一期间全国院线上映,有效激发学生创新与创业潜力。

(三) "四融合":紧扣产业需求与校企协同,实现产教对接 "四融合"以破除产教壁垒为目标,构建深度协同的产教对接机

专业建设与产业发展融合:联合腾讯、网易、中南卡通等头部企业开展产业及人才需求调研,2023年新增"3D打印技术应用"方向,确保专业设置与产业发展同频共振;

课程建设与职业岗位融合:邀请企业技术骨干参与课程开发,将 "动漫分镜制作""游戏原画设计"等真实岗位任务融入课程,编写 《数字创意产业工艺规范》等活页教材,实现课程内容与岗位需求精 准对接:

**数字技术应用与核心能力融合**:通过"AI 辅助动漫角色设计" "虚拟引擎场景开发"等实训,强化学生"技术+创意"融合能力, 适配产业数字化升级需求;

校企合作与理实一体化培养融合: 开设"中南卡通订单班""卡

其数字学徒班",推行"双师评价"(校内教师评理论、企业教师考实操),超80%学生参与企业真实项目(如中南卡通《天眼归来》衍生品开发),实现理论学习与实践操作无缝衔接。

#### 三、主要解决的教学问题及解决方案

## (一)解决的教学问题

- 1. 思政育人引领不足、与专业教学融合不深: 思政教育多为"单独授课", 缺乏与数字创意专业的有机融合, 学生理想信念与职业素养培育缺乏有效载体, 未能实现"立德与树人"协同;
- 2. 人才培养目标与产业升级需求不匹配: 传统培养目标聚焦单一技能,难以满足数字创意产业"数智化、复合型"人才需求,导致人才供需"两张皮":
- 3. 专业课程与产业迭代节奏不同步:专业方向更新滞后于虚拟数字人、AIGC等新业态,课程内容未及时融入产业主流技术,影响人才培养质量;
- 4. 产教融合深度不足、协同效能未释放:校企合作停留在"参观实习"层面,缺乏"共育人、共发展"的深度机制与实体平台,无法发挥校企协同优势。

## (二) 成果解决问题的方法

1. 构建"五纵五横"思政育人体系,强化党建引领实效以党建为根本,构建覆盖"管理-教学"全流程的思政育人体系: "五纵"管理贯通:校党委书记统筹思政工作,学院设"双带头人"工作室(专业群支部获评"安徽省高校党建工作样板支部"),开设 "书记接待日"回应学生需求,教学岗设党员示范岗,班级配思政委员,形成"顶层-基层"垂直管理链; "五横"教学融入:实现课程思政全覆盖(如《动漫 IP 设计》融入"红色文化传承"),严格审核教材思想导向,采用"案例教学+情境创设"避免思政"硬植入",增加"数字创意与社会责任"互动讨论,要求学生作品融入正能量(如红色主题动漫短片《青春向党》);党员全程指导:在科研、竞赛、实训中配备党员导师,引导学生树立正确价值观,实现思政教育与专业培养同频共振。

#### 2. 以"五维能力"为导向,动态校准培养目标

聚焦"精数字创作、懂产业工艺、会项目管理、善协同开发、 能创新突破"五维能力,构建目标动态调整机制:融入产业新技术: 将 AI 设计、虚拟引擎等纳入能力体系,适配"数智化"需求;定期 调研校准:联合企业每学期开展需求调研,根据新业态(如 AIGC 内 容创作)调整目标权重,确保人才培养与产业需求高度契合。

# 3. "四化引领+双同步",适配产业迭代节奏

专业方向与业态同步:依托"集群化、国际化",联合职教集团与中南卡通组建专班,每季度发布《产业人才需求报告》,对虚拟数字人等新业态先设试点模块,成熟后升级为专业方向;引入吉隆坡科技大学"跨文化动漫 IP 开发"方向,本土化适配国内需求;一课程内容与技术同步:开设"AIGC 创意应用""虚拟制片技术"等前沿选修课,80%以上教师赴企业顶岗(如参与网易游戏项目)或参与技术认证,将企业真实项目转化为教学案例:按"创意-制作-技术-运

营"重构课程模块,设跨领域课程(如《动漫 IP 运营》),推动跨专业协作(如动漫+AI 专业联合开发虚拟数字人)。

4. "制度+实体"双轮驱动,深化产教融合

制度保障:制定《产业学院章程》等制度,明确校企成本分摊 (企业投设备、学校供场地)、资源共享(企业技术+学校师资)、 人才互认(企业导师工作量折算)机制,落实"九个共同"(共定方 案、共建课程等);实体支撑:共建"数字创意工坊"等实训基地(学 生完成真实项目),组建"绿海-中南卡通数字创意产业学院"(推 行"工学交替"),牵头成立"安徽省数字创意职教集团"(整合 32家企业、15所院校),实现"物理融合"到"功能融合"升级, 释放协同育人效能。

#### 四、成果创新点

- (一)理念创新:"四化锚定五维、四体支撑四融合"闭环育人突破传统职教"重技能轻综合"局限,构建"理念-目标-路径-成效"闭环。首次将产业"数智化升级"与"国际化竞争"双需求融入目标,将 AI、虚拟引擎等技术纳入五维能力;以"四体"路径打破"教-学-用"割裂,如"教科一体"转化课题为教学项目,实现五维能力从理念到实践落地,解决目标与产业错位问题。
- (二)模式创新:"动态适配产业"的专业课程调整机制 摒弃 "专业固化、课程滞后"静态模式,构建产业驱动的动态机制。专业 方向"试点-升级":对新业态先设模块试点,成熟后升级方向;课程"双同步":内容跟技术迭代(活页教材每学期更新)、结构贴产

业链条(全流程模块),打破课程适配性低瓶颈。

(三)机制创新:"制度+实体"双轮驱动的产教融合 突破校企 "表面合作",构建深度协同机制。制度层面明确权责,保障"有责 共担";实体层面通过基地、产业学院、职教集团,实现"项目转案 例、成果促转化",形成"校企共担、资源共享、成果互转"生态,解决产教融合浅、效能低问题。

#### 五、推广应用效果

## (一) 学生综合素养与实践能力显著提升

就业质量高:毕业生就业率连续3年超95%,50%以上入职长三角骨干企业(科大讯飞、中南卡通等),岗位适配度92%;满意度突出:学生对教学满意度98%,用人单位对毕业生能力与素养满意度超97%;竞赛成果丰:获省级以上奖项近200项,其中国家级5项,彰显人才培养质量。

# (二)专业群建设凸显标杆效应

师资与资源强:"双师型"教师占比 85%,企业教师授课占比 60%, 建成省级教学资源库;资质荣誉硬:专业群入选"国家新闻动漫传播 示范平台""教育部职教动漫 50 强培育单位",支部获评"省样板 支部"全省高校"双带头人"教师党支部书记"强国行"专项行动团 队。

# (三) 社会服务与产业深度融合

人才供给足:累计向长三角输送人才 2000 余人,缓解产业人才短缺;产业适配高:专业群与安徽数字创意产业匹配度 85%,牵头成

立"安徽省数字创意职教集团""长三角数字创意与 3D 打印产教融合共同体",强化产业联动。

#### 六、推广路径

(一) 校内推广:模式内化与辐射

全面落地:该模式已覆盖学校6个二级学院,输出《专业群建设指南》等实操文件10套;资源带动:带动其他专业群建成省级精品课程20门、实训基地15个,学校整体办学质量提升30%。

## (二) 校外推广: 行业辐射与共享

平台共享: 依托职教集团,联合 20 所院校、30 家企业开发共享课程 50 门、实训模块 30 个;经验输出:成果主持人开展讲座 20 余场,接待 40 所院校考察,28 所院校借鉴应用,3 所院校相关专业获批省级重点专业。

## (三) 国际推广:标准输出与职教出海

标准落地:将课程纳入马来西亚吉隆坡科技大学国民教育参考标准,向乍得输出2套职业标准并获官方认定;人才共育:联合培养国际化人才300余人,80%服务"一带一路"沿线企业,获马来西亚高教部表彰,贡献中国职教方案。